



50.26.03. Spielkombi Karnak-Tempel

Ägyptens größter Tempelkomplex ist die Karnak-Anlage unweit vom Tal der Könige. Diese lieferte uns die Vorlage für die gleichnamige Spielkombination. Begrüßt werden die kleinen „Archäologen“ am Tempelzugang von vier Sphinx-Federtieren. Die Federtiere leiten zum Eingangsbereich über. Im Zentrum der Anlage steht ein vier Meter hoher Zier- und Kletterobelisk mit eingefrästen Hieroglyphen und Klettergriffen. Um diesen herum sorgen verschiedene Spielpodeste, die über Brückenkonstruktionen miteinander verbunden sind, für spannende Kletterpartien.

